

Министерство науки и высшего образования РФ  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Б1.В.ДВ.03.02 Проектирование корпоративных web-  
порталов

наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом

Направление подготовки / специальность

27.04.04 Управление в технических системах

Направленность (профиль)

27.04.04.05 Киберфизические системы управления производством

Форма обучения

очная

Год набора

2022

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программу составили \_\_\_\_\_

канд.тех.наук, Доцент, Кустов Д.В.

должность, инициалы, фамилия

## 1 Цели и задачи изучения дисциплины

### 1.1 Цель преподавания дисциплины

Формирование знаний о проектирование корпоративных web-порталов, использующихся для управления предприятием, изучение взаимосвязей между развитием бизнеса и процессами функционирования корпоративных информационных систем, а также формирование теоретических основ проектирование корпоративных web-порталов и приобретение практических навыков в области информационных систем предприятия.

### 1.2 Задачи изучения дисциплины

Рассмотреть шаблоны проектирования, монолитное проектирование, концепции быстрой разработки приложений, архитектурные шаблоны MVC, MVP, MVVM, технологию написания гибких приложений

### 1.3 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Запланированные результаты обучения по дисциплине
<b>ПК-2: Способен применять современный инструментарий проектирования и разработки компонентов АСУП</b>	
ПК-2.1: Обосновывает выбор и применение инструментальных средств проектирования и разработки компонентов автоматизированных систем	Знает основные инструментальные средства проектирования и разработки по проектированию веб-порталов Умеет проводить анализ предметной области на основании ТЗ и выбирать наиболее подходящие средства разработки Владеет основными инструментальными средствами разработки веб-порталов
ПК-2.2: Целенаправленно применяет инструментальные средства проектирования и разработки технического обеспечения автоматизированных систем	Знает для какой задачи нужен тот или иной инструментарий Умеет настраивать интеграцию между инструментальными средствами Владеет навыками работы с основным функционалом инструментальных средств проектирования веб-порталов
ПК-2.3: Целенаправленно применяет инструментальные средства проектирования и разработки программного обеспечения автоматизированных систем	Знает для какой задачи нужен тот или иной инструментарий Умеет настраивать интеграцию между инструментальными средствами Владеет навыками работы с основным функционалом инструментальных средств проектирования веб-порталов
<b>ПК-6: Способен поддерживать единое информационное пространство предприятия и анализировать особенности его функционирования</b>	

ПК-6.1: Анализирует процессы функционирования	Знает основные принципы устройства корпоративных информационных систем
информационно-программной среды предприятия	Умеет находить недоставки в существующей информационно-программной среде предприятия и предлагать пути их устранения Владеет средствами визуализации сделанного анализа информационного пространства предприятия
ПК-6.2: Проектирует варианты интеграции компонентов единого информационного пространства предприятия	Знает основные модели интеграции компонентов Проектировать модель интеграции Владеет инструментальными средствами по проектированию информационного пространства предприятия
ПК-6.3: Организует процессы совершенствования единого информационного пространства предприятия, ориентируясь на целевые показатели эффективности производства	Знает основные подходы по выявлению путей совершенствования единого информационного пространства Умеет планировать ход работ по устранению выявленных недочетов единого информационного пространства Владеет основными принципамси рефакторинга кода

#### **1.4 Особенности реализации дисциплины**

Язык реализации дисциплины: Русский.

Дисциплина (модуль) реализуется с применением ЭО и ДОТ

URL-адрес и название электронного обучающего курса: Электронный курс находится в разработке.

## 2. Объем дисциплины (модуля)

Вид учебной работы	Всего, зачетных единиц (акад.час)	е
		1
<b>Контактная работа с преподавателем:</b>	<b>1,5 (54)</b>	
занятия лекционного типа	0,5 (18)	
практические занятия	1 (36)	
<b>Самостоятельная работа обучающихся:</b>	<b>2,5 (90)</b>	
курсовое проектирование (КП)	Нет	
курсовая работа (КР)	Нет	
<b>Промежуточная аттестация (Экзамен)</b>	<b>1 (36)</b>	

### 3 Содержание дисциплины (модуля)

#### 3.1 Разделы дисциплины и виды занятий (тематический план занятий)

№ п/п	Модули, темы (разделы) дисциплины	Контактная работа, ак. час.							
		Занятия лекционного типа		Занятия семинарского типа				Самостоятельная работа, ак. час.	
				Семинары и/или Практические занятия		Лабораторные работы и/или Практикумы			
		Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС
<b>1. Корпоративные информационные системы и порталы</b>									
	1. Корпоративные информационные системы и порталы	4							
	2. Структура корпоративных сайтов и порталов.			8					
	3.							24	
<b>2. Корпоративные информационные системы производственного назначения</b>									
	1. Корпоративные информационные системы производственного назначения	8							
	2. Система CSRP – планирование ресурсов, синхронизированное с покупателем.			16					
	3.							24	
<b>3. Инструментальные средства проектирования веб-порталов</b>									
	1. Инструментальные средства проектирования веб-порталов	2							
	2. Инструментальные средства проектирования веб-порталов			4					

3.							16	
<b>4. Основные принципы построение веб-порталов</b>								
1. Основные принципы построение веб-порталов	2							
2. Основные принципы построение веб-порталов			4					
3.							14	
<b>5. Технологии проектирования корпоративных информационных систем и порталов</b>								
1. Технологии проектирования корпоративных информационных систем и порталов	2							
2. Технология проектирования корпоративных порталов и сайтов на платформе Visual Studio Team System.			4					
3.							12	
Всего	18		36				90	

## **4 Учебно-методическое обеспечение дисциплины**

### **4.1 Печатные и электронные издания:**

1. Царев В. В., Канторович А. А. Электронная коммерция: учебник для вузов(СПб.: Питер).
2. Балабанов И. Т. Электронная коммерция: учеб. пособие для вузов(СПб.: Питер).
3. Кукарцев В.В Проектирование и архитектура информационных систем: [учеб-метод. материалы к изучению дисциплины для ...09.03.04 - Программная инженерия](Красноярск: СФУ).
4. Кукарцев В.В. Проектирование и архитектура информационных систем: [учеб-метод. материалы к изучению дисциплины для ...09.03.04 Программная инженерия](Красноярск: СФУ).
5. Виденин С. А., Кузнецов А. С. Архитектура информационных систем: учебно-методическое пособие(Красноярск: СФУ).
6. Фролов А.В., Фролов Г.В. Программирование для WINDOWS NT(М.: Диалог-мифи).
7. Шилдт Герберт Программирование на С и С++ для Windows 95(Киев: Торгово-издательское бюро ВНУ).

### **4.2 Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства (программное обеспечение, на которое университет имеет лицензию, а также свободно распространяемое программное обеспечение):**

1. Среда разработки Visual studio.

### **4.3 Интернет-ресурсы, включая профессиональные базы данных и информационные справочные системы:**

1. Не требуется.

## **5 Фонд оценочных средств**

Оценочные средства находятся в приложении к рабочим программам дисциплин.

## **6 Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)**

проекторное оборудование рабочего места преподавателя;  
маркерной доской.

рабочими местами, позволяющими выполнять работу в парах как во время лекций, так и во время лабораторных работ;

проекторное оборудование рабочего места преподавателя;  
маркерной доской.

Компьютеры должны функционировать под управлением операционных систем MS Windows.